

<http://psdtuts.com/tutorials-effects/create-spectacular-concept-art-in-photoshop/>

Verborgen stad

Er worden twee foto's gebruikt: landscape en cityscape die goed samengaan, maar interessant is te werken met eigen foto's!



Stap 1

Nieuw bestand : 1200 x 900 px. Open de afbeelding 'Landscape'. Pas grootte aan via afbeeldingsgrootte en plak daarna op je nieuw bestand.

Gebruik het gereedschap 'Doordrukken'(O)  om sommige plaatsen donkerder te maken en zo schaduwen te creëren, vooral op de heuvels waar straks de gebouwen zullen komen.



Stap 2

Plak nu de afbeelding 'Cityscape', pas de grootte aan, zet op de juiste plaats (eventueel tijdelijk de laagdekking op 30% zetten om beter te kunnen plaatsen), de gebouwen staan nu bovenaan de heuvel. Je kan natuurlijk alles zetten waar je het zelf wenst. Nu moeten we nog delen van de afbeelding verwijderen rondom de gebouwen. Kan met gum, laagmasker, ...



Stap 3

Dupliceer die laag met gebouwen, draai horizontaal, plaats zo dat de rest van de heuveltop ermee gevuld is.



Stap 4

Nieuwe laag, ga naar : Afbeelding > Afbeelding toepassen. Op deze nieuwe laag terug het gereedschap 'Doordrukken' gebruiken op de plaatsen waar de gebouwen de heuveltoppen raken om een zachtere overgang te bekomen, ook de lucht wat bewerken die de gebouwen raakt.



Stap 5

In deze stap heb je enkele ster/planeet penseelen nodig. Je kan ze hier downloaden <http://ladyvictoire.deviantart.com/art/Planet-Brushes-2-31401191>

Nieuwe laag maken, laad het penseel, witte kleur, selecteer er een of enkele en plaats die op verschillende plaatsen in de lucht.



Stap 6

Nieuwe laag, terug Afbeelding > Afbeelding toepassen. We voegen wat belichting toe aan deze laag via Filter > Rendering > Belichtingseffecten, kies bij stijl = 2 uur spotlicht, pas zelf de andere schuifjes aan tot je iets vindt dat je aanstaat.

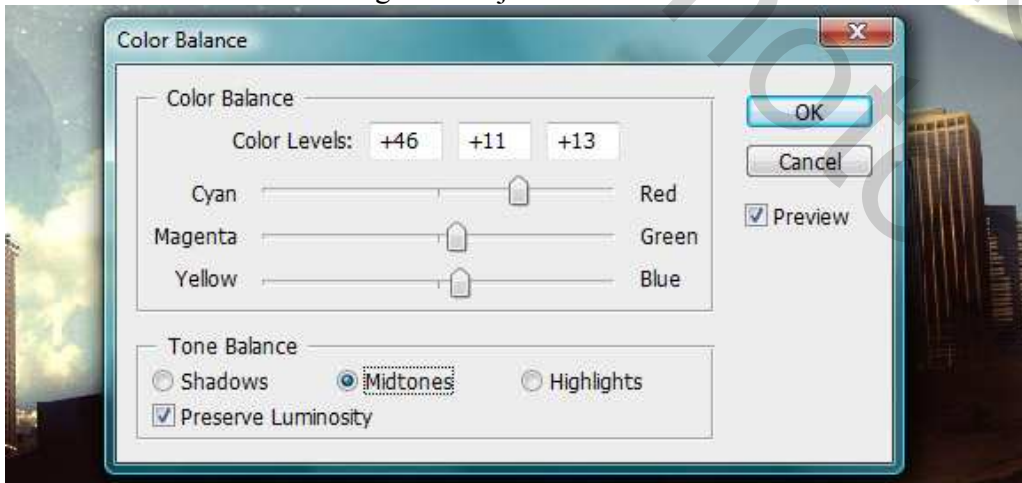


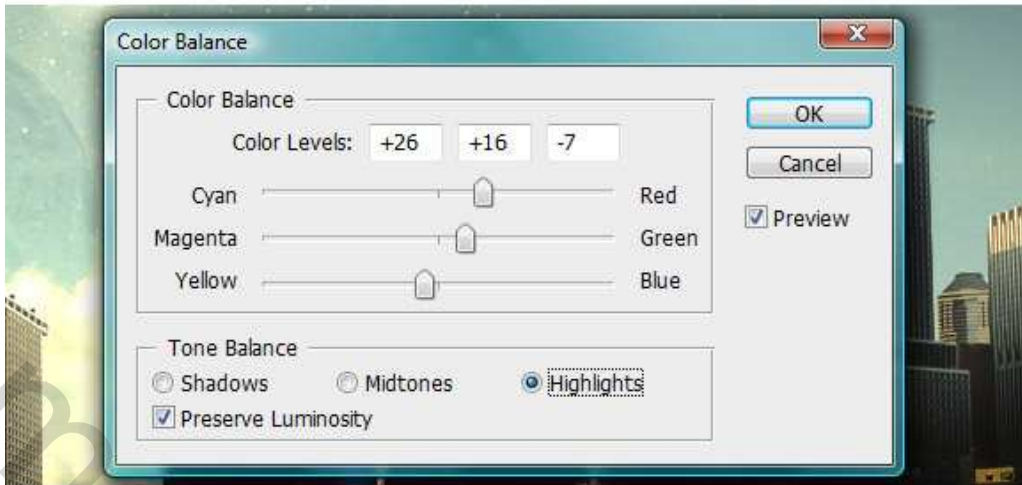
Stap 7

Terug een nieuwe laag maken, opnieuw Afbeelding > Afbeelding toepassen. We zullen de kleuren aanpassen, ga naar Afbeelding > Aanpassingen > Kleur Balans. Selecteer de Middentonen, geef bovenaan als waarden : +46 ; +11 ; +13 in.


Selecteer dan de Hooglichten met de waarden: +26 ; +16 ; -7.

Je kan zelf andere waarden ingeven als je dat wenst.





Stap 8

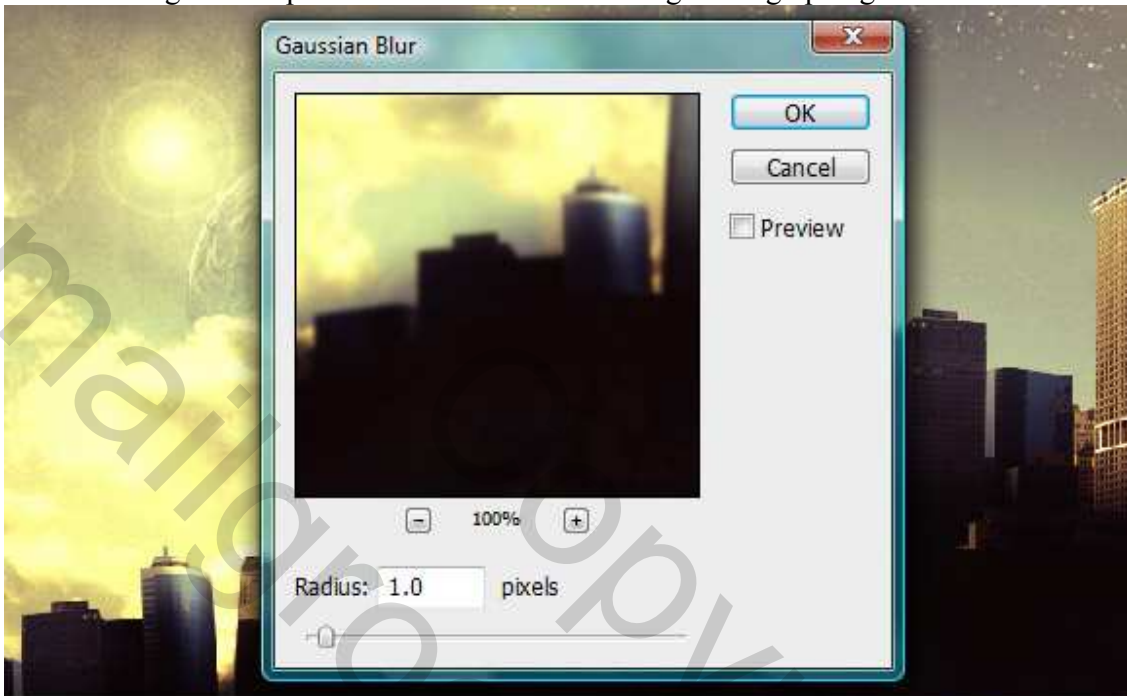
We voegen twee lagen toe met verloop. Klik dus op de toets  onderaan het lagenpalet om een aanpassingslaag te maken, kies uit het bekomen menu Verloop. Kies hier het verloop Violet > Oranje en klik ok. Zet de laagmodus van de laag op 'Zwak Licht' en de laagdekking op 50%. Doe nogmaals hetzelfde, dus een aanpassingslaag verloop toevoegen, maar nu kies je voor het verloop Zwart > Wit. Zet laagmodus op 'Donkerder' en laagdekking op 20%.



Stap 9

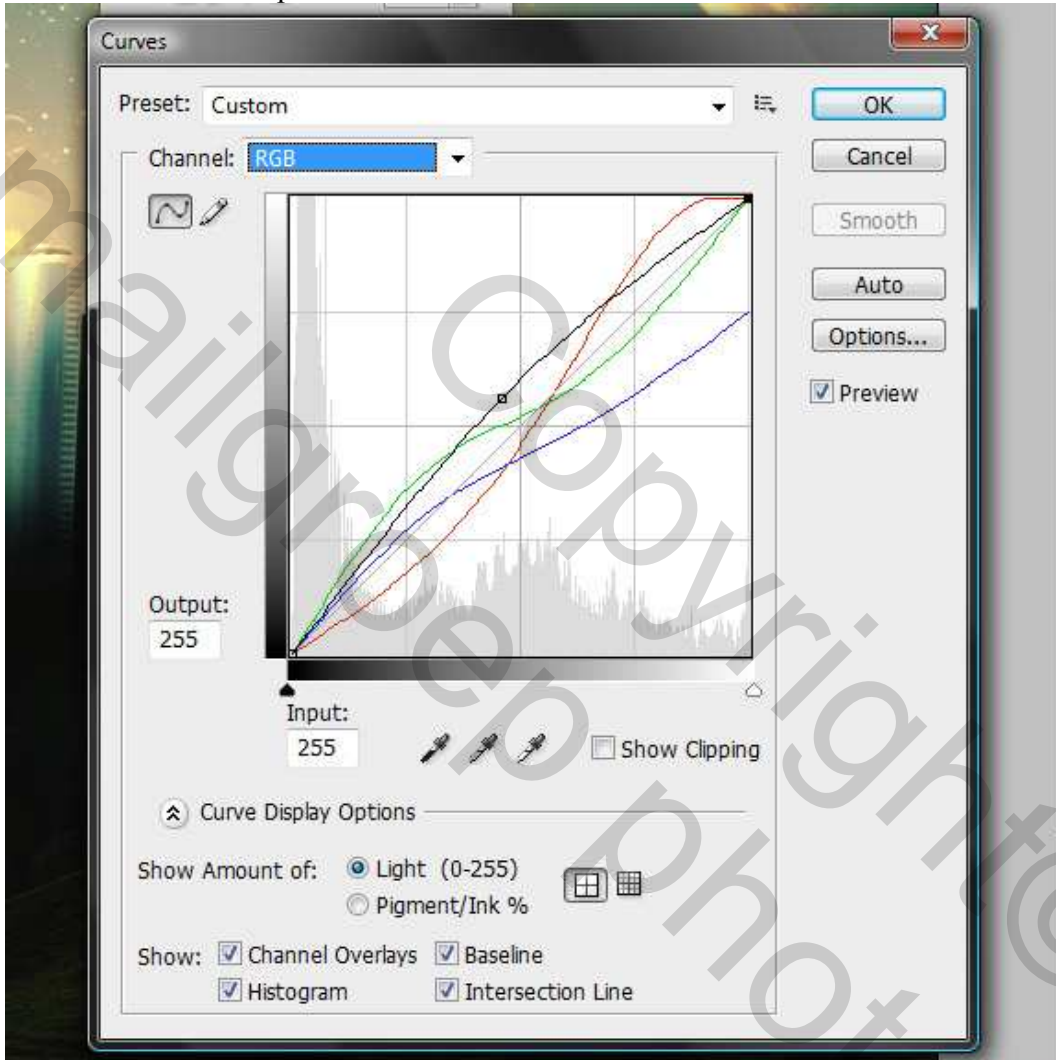
Nieuwe laag, Afbeelding > Afbeelding toepassen. Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal op ongeveer 1.0.

Je kan de laagmodus op 'Zwak licht' zetten en de laagdekking op ongeveer 20%.



Stap 10

We voegen diepte toe door de curven aan te passen. Voeg terug een aanpassingslaag toe en kies Curven. Bij Voorinstellingen kies je Aangepast (Preset list, Custom). Voor ieder RGB kleur kan je de curve aanpassen in de lijst met Kanalen. Dit heeft een grote invloed op je uiteindelijk resultaat. (Hieronder zijn alle curven voorgesteld, wij passen curve per curve aan!!!). Probeer zelf wat te experimenteren.





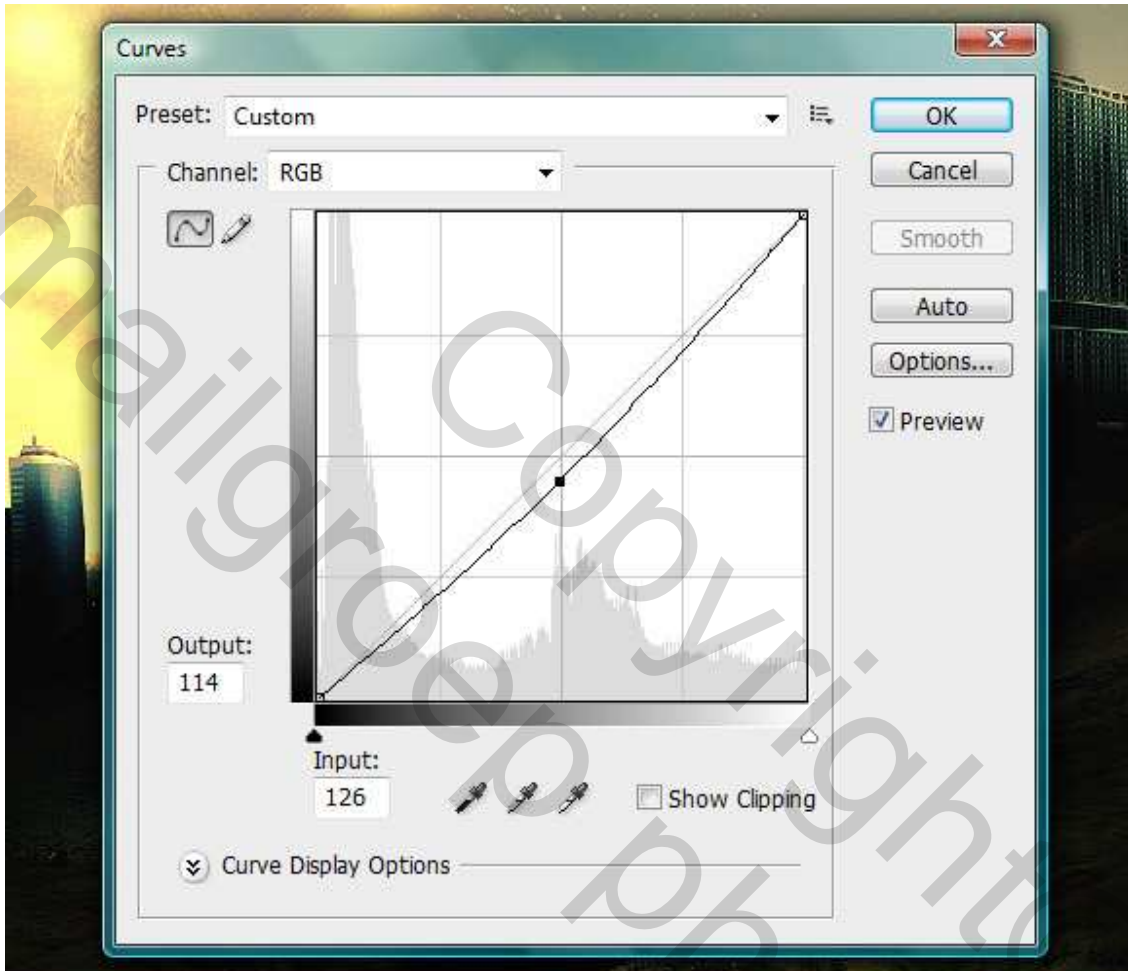
Stap 11

We verscherpen de afbeelding met Filter > Verscherpen > Verscherpen. Laagdekking van deze laag op ongeveer 30% zetten.



Stap 12

Om nog wat meer diepte toe te voegen aan de afbeelding voegen we weer een aanpassingslaag Curven toe. Zet de Voorinstelling weer op geen (Preset, None) en pas de curve aan tot je ongeveer iets bekomt als hieronder getoond.





Eindresultaat:

